

Przesyłam prosty programik do generowania animacji wiązara na 13 klatkach.  
Program jest pozbawiony jakiegokolwiek funkcji testowania poprawności danych ,wiec wszystko zależy od użytkownika .

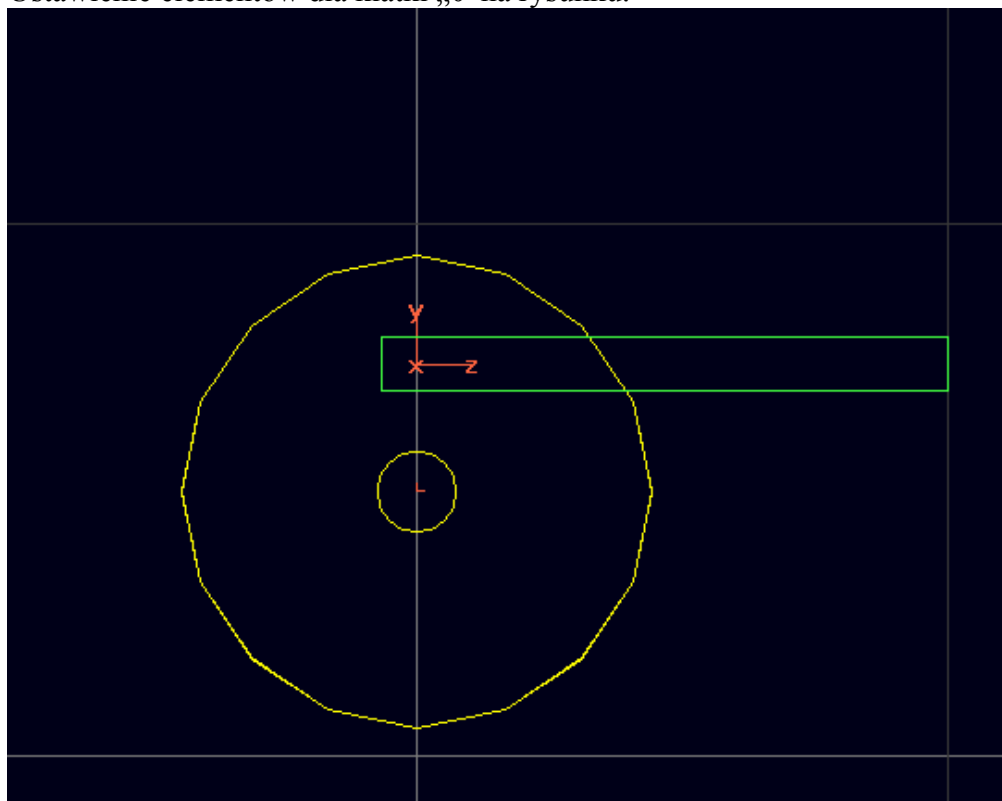
**NALEŻY ZMIENIĆ w ustawieniach regionalnych systemu Windows znak punktu dziesiętnego z ‘,’ na ‘.’**

Program działa przy założeniu :

Axis Z koła (Well) jest równa Axis Z wiązara (Rod01)

Axis Y wiązara (Rod01) jest większa od Axis Y koła (Well)

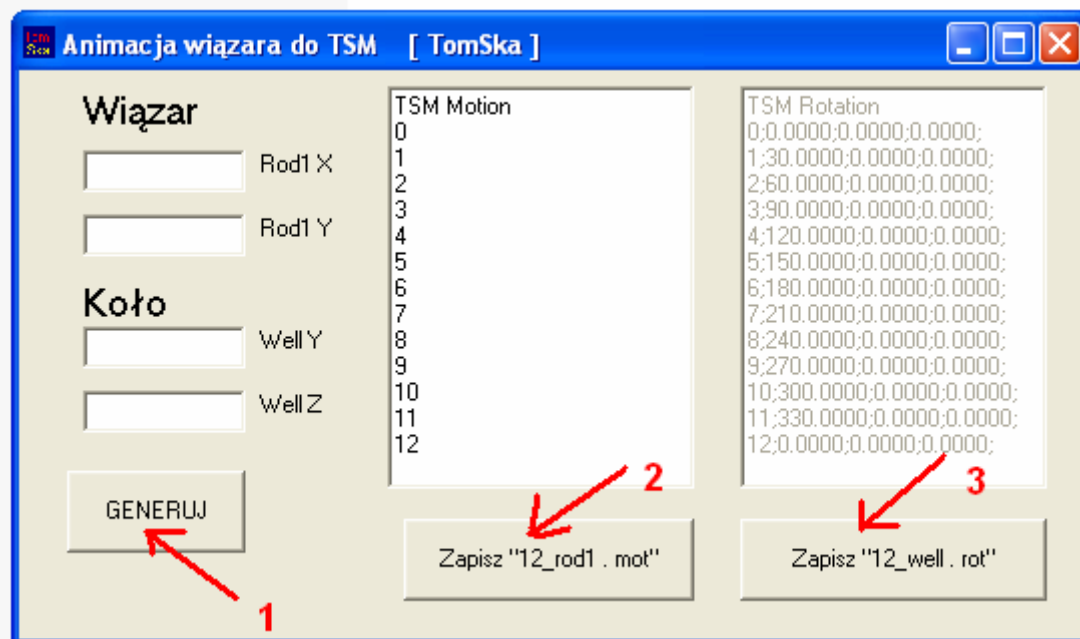
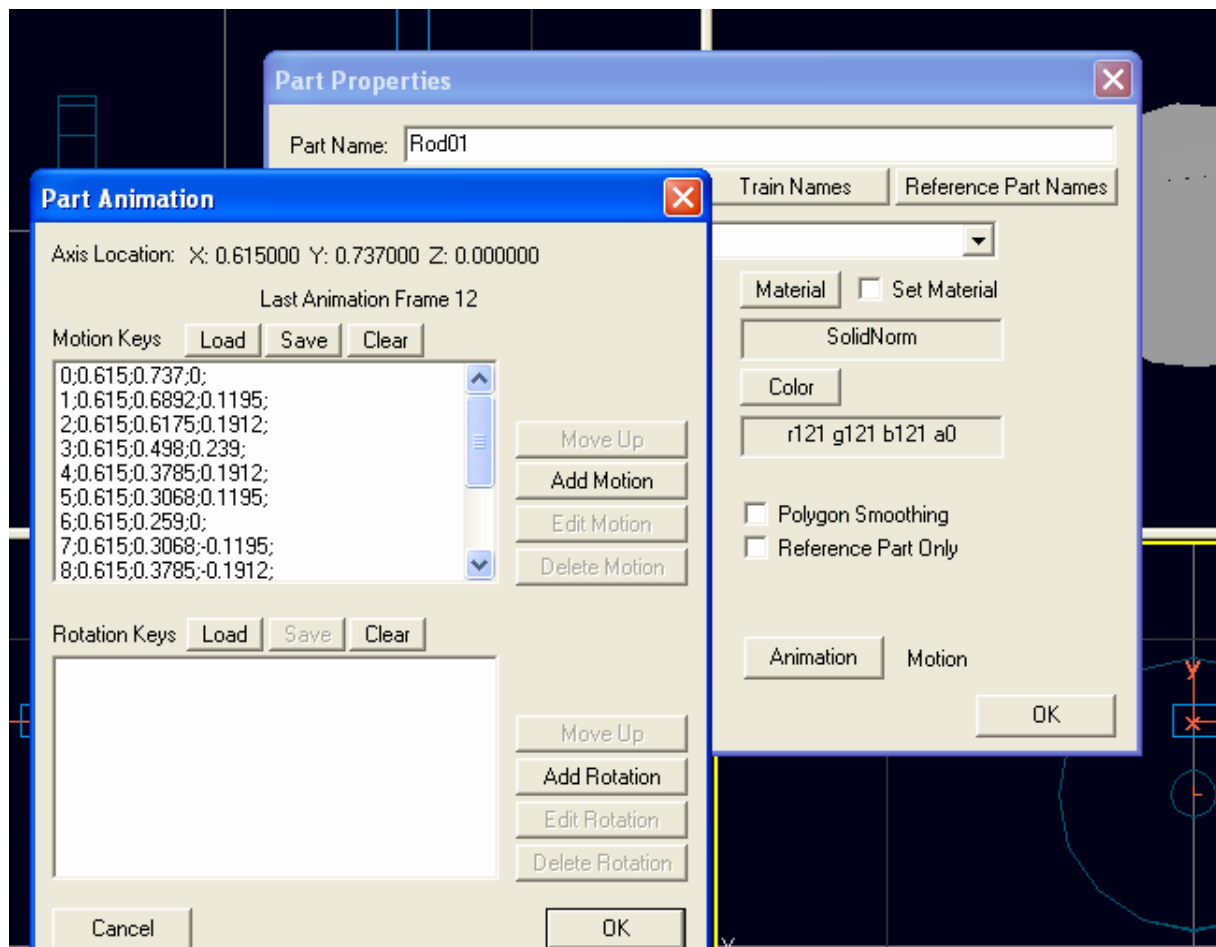
Ustawienie elementów dla klatki „0” na rysunku.



Wystarczy załadować pliki wygenerowane przez program i animacja gotowa.

Koło z załadowaną animacją (12\_well.rot) można kopiować i przesuwać (tylko po Z)

Wiązara (12\_rod1.mot) można przekształcać dowolnie byle by nie zmienić ustawienia Axis .



W pola wpisujemy dane Axis koła i wiązara

Przycisk „1” generuje animacje

Przycisk „2” zapisuje animacje do pliku ‘12\_rod1.mot’

Przycisk „3” zapisuje plik obrotu dla koła

(pliki zapisują się w tym samym katalogu w którym znajduje się program)