

===== Polski dodatek do gry symulacyjnej "Microsoft Train Simulator" =====

Fikcyjna trasa wąskotorowa 750mm „Bukowiecka Kolej Dojazdowa”

wersja 3.1 - dł. ok.90km – 01-01-2016

Trasa jest próbą przywołania klimatu typowej polskiej kolei wąskotorowej z lat 80-tych, swobodną improwizacją na temat: "Co by było gdyby wąskotorówki w Polsce były opłacalne?", a równocześnie ma też pewną funkcję, powiedzmy „edukacyjną”, ponieważ autorzy zdają sobie sprawę, że dla wielu, zwłaszcza młodszych wiekiem, użytkowników MSTS będzie to pierwszy kontakt ze specyfiką kolei wąskotorowej.

Każda kolej wąskotorowa z racji swojej ograniczonej spowodowanej prześwitem toru, jest odrębnym światem, sama dla siebie. Niezależność wąskotorówek, w stosunku do otaczającego je ogromnego świata dróg żelaznych rządzi się własnymi prawami, a odrębność każdej, nawet mimo pewnej normalizacji taboru w II połowie XX w., oraz ujednolicenia przepisów ruchu i dotyczących sygnalizacji, jest wciąż widoczna.

W tym świetle symboliczny jest fakt poprowadzenia w Bukowie toru normalnego (podobnie jak na stacji w Starym Bojanowie na Śmigielskiej Kolei Dojazdowej), wiaduktem „gdzieś w górze”, kiedy tor normalny wiedzie jakby „znikąd donikąd”, a odchodząca od niego bocznica na plac ładunkowy, stanowi „okno na szeroki świat”. Dalszego biegu przesyłek dowożonych do przeładowni w Bukowie nie określa się, gdyż jest on już sprawą wielkiej sieci kolei normalnotorowej.

Koleje wąskotorowe cechowała zawsze pewna „umowność” – część sfery w której porusza się kolej wąskotorowa nie jest określona ściśle przepisami. Charakterystycznym przykładem tego jest fakt, że np. Średzka Kolej Powiatowa (głównie z powodu takiej, a nie innej częstotliwości ruchu pociągów) na całej długości linii do Zaniemyśla (14km), nigdy nie była wyposażona w tak charakterystyczny kolejowy obiekt jak semafor... Dlatego np. zadania, które będziemy wykonywać jako „wirtualny maszynista” BKD, pozostawiają sporo miejsca na własną inwencję, np. w kwestii kolejności wykonywania manewrów.

Podstawowym założeniem BKD było stworzenie konglomeratu, swoistej „pigułki” zawierającej większość co bardziej charakterystycznych miejsc z różnych polskich kolei wąskotorowych. Dlatego część układów stacyjnych na Bukowieckiej Kolei Dojazdowej to w miarę wierne kopie stacji istniejących w rzeczywistości. I tak np. układ stacji Wierszyniec jest odwróconą o 180° kopią stacji Boniewo Kujawskich KD, a Przyborowo ma prawie taki sam układ torowy jaki w rzeczywistości miała stacja Ryn. Pomysły poprowadzenia toru plażą w Lubieszewie oraz bocznicy do jednostki wojskowej zostały zaczerpnięte z Gnieźnieńskiej KD, wzorem dla odcinka między Czelawą i Wierzbinkiem były tereny Ponidzia, linia Radziszew – Zielonów oraz pomysł kopalni odkrywkowej węgla brunatnego zostały skopiowane wprost z linii Sopotno-Jabłonna Słupiecka i tak dalej...

Ważnym kryterium było zapewnienie wewnętrznego ruchu towarowego na sieci, dlatego wzdłuż trasy mamy pełną zależność między obsługiwanymi zakładami przemysłowymi, których wzory znów zostały zaczerpnięte z rzeczywistości, np. hala cegielni w Rudniczu będąca modelem starej hali cegielni na Kotowie w Poznaniu. Zależności te wkrótce zostaną zamieszczone w osobnym dokumencie dostępnym na www.bkd.trainsim.pl

WYMAGANIA PROGRAMOWE:

czyli co musi być zainstalowane w symulatorze dla poprawnego działania trasy:

- 1) X-tracks** - pakiet dodatkowych torów do gry - w wersji 3.20 lub wyższej, ze względu na zawarte w nim pakiety N-tracks, czyli tor wąski przy użyciu którego została zbudowana BKD, oraz D-tracks, czyli splot toru normalnego i wąskiego.
- 2) Feldbahn tracks** - zestaw dodatkowych torów kolejek rolniczo-torowych o prześwicie 600mm dostępny na <http://www.thetrain.de/de/downloadarea/600mm-feldbahngleise/>
- 3)** Globalny plik sterujący bazą torów - "tsection.dat" - **w wersji 2.13 PL** lub wyższej, autorstwa PSoba, dostępny na stronie www.ts-studio.eu07.pl oraz www.bkd.trainsim.pl
- 4)** Dodatkowy zestaw torów, tzw. **Track_B w wersji 1.1** lub wyższej, w pełnej wersji dostępny na stronie [TS-Studio](http://www.ts-studio.eu07.pl), a w wersji zawierającej wyłącznie obiekty wykorzystywane przez trasę BKD dostępny także na stronie www.bkd.trainsim.pl. Dokładne wyjaśnienie działania tego dodatku znajduje się na stronie TS-Studio.
- 5) Pakiet czeskich dźwięków toru** instalowany w globalnym katalogu SOUND, identyczny jak dla trasy "Linia 202" autorstwa Marcela „FTD” Durbajło, dostępny na stronie www.bkd.trainsim.pl
- 6)** Czeski **Patch BIN** ze strony: <http://mstsbins.uktrainsim.com> - trasa testowana była na wersji 1.7.051922, powinna działać prawidłowo także na wersjach późniejszych.

W opcjach gry zaleca się wyłączenie funkcji "wykolejenie" (nie testowane). **Zaleca się również wyłączenie cieni dynamicznych** - większość obiektów nie obsługuje tej funkcji, a ma to wpływ na wydajność w grze. Działają wszystkie pory roku. **Ustawienie horyzontu zaleca się na odległość ok. 1500 metrów**, jakość obiektów na wysokie, **dźwięków na wartości MAX**. Autorzy opracowania nie ponoszą odpowiedzialności za szkody wynikłe z użytkowania. Dołożono jednak wszelkich starań w celu eliminacji szkodliwych zjawisk - należy stosować się również do wszystkich zapisów określonych w niniejszej instrukcji.

DEINSTALACJA:

W celu odinstalowania trasy wystarczy usunąć katalog BKD3 z katalogu ROUTES, oraz katalogi i pliki o nazwach rozpoczynających się od liter BKD z katalogów TRAINSET i CONSISTS. Pozostałe dodatki (wymienione w punktach powyżej) mogą być także wymagane przez inne trasy do MSTS, ich usuwanie nie jest zalecane.

TABOR:

W aktualnej wersji trasy dostępny jest następujący tabor wąskotorowy:

- pakiet lokomotyw Lxd2 (255, 274, 278, 282, 337 oraz wrak 280)
- pakiet lokomotyw Lyd2 (BKD 72, BKD 73, Cukrownia Szczytniska 01)
- pakiet lokomotyw Lyd1/WLs150 (Lyd1-204, WLs150-7216, 7629)
- pakiet wagonów towarowych krytych Kddx oraz Kddxh typu 68w oraz 72w
- pakiet wagonów towarowych otwartych W, Wddx, Wddxhp typu 69w oraz Pddxhp typu 802S
- pakiet transporterów Tddyhp typu Tw6a oraz Tw6b wraz ze zworami łączącymi
- cysterny Rdxhp
- dreżyny Doc
- wagony osobowe Bxhpi typu 1Aw
- wagony pocztowo-bagażowe Fxhp
- pakiet lokomotyw WLs50 (1055, 1565, 1930)
- lokomotywki torfowe i cegielniane (GLs30, Diema DL6, Deutz OME)
- Wagony koleby do przewozu gliny oraz tzw. „torfówki”

Normalnotorowy:

- SU45 – 106
- SM42 - 123
- ST43 - 103
- wagon pasażerski serii Bdhpumn (autor modelu: Kank(Michal) – repaint: DeMoN, brood.k)
- węglarka Eaos w wersjach pustej i ładownej (autor modelu nieznany – repaint: brood.k)

Podany zestaw podlega ciągłej rozbudowie.

Pierwowzory przedstawionych lokomotyw wąskotorowych w większości przypadków zostały już złomowane. Tym niemniej ich modele zostały wykonane możliwie wiernie na podstawie zachowanych zdjęć i tu na BKD lokomotywy te istnieją i pracują nadal...

ZADANIA:

Do poprawnego działania zadań konieczny jest komplet taboru dostępny na stronie Bukowieckiej KD: www.bkd.trainsim.pl. Z uwagi na postępującą destabilizację polskiej sceny MSTS, trasa w znikomym stopniu odwołuje się do innych polskich stron internetowych zawierających dodatki do MSTS. Tak więc ewentualne wzbogacanie zadań większą ilością taboru twórcy projektu pozostawiają użytkownikom.

W przygotowaniu:

- Pakiet lokomotyw WLs75,
- Wózki kłonicowe Sld,
- Spalinowy zespół trakcyjny typu Faur A20D-P serii PKP Mbxd2 + wagony pasażerskie Bxhpi,
- Wagony motorowe Mbxd1 typu ZNTK Krośniewice, MBd1 ZNTK Lisewo, być może Mx1 Konstal
- Pakiet parowozów Px48 (przyszłościowo także inne: Las, Ryś, Kp4...)

Uwaga, cały tabor załączony do trasy jest zgodny z tzw. 'czeskim' standardem pliku default.wag (80/150). W celu prawidłowego sprzęgania i rozprzęgania taboru w trakcie manewrów należy pobrać plik default.wag ze strony www.bkd.trainsim.pl

Celem ułatwienia wykonywania zadań opracowano plany układów torowych większości stacji. Są one dostępne w osobnym dokumencie na www.bkd.trainsim.pl

POCHODZENIE NAZW STACJI:

Duża część nazw stacji na sieci BKD została zaczerpnięta z opowiadań autorstwa Stefana Grabińskiego, mrocznej młodopolskiej prozy gotyckiej ze zbioru "Demon ruchu" w których tłem akcji jest kolej z lat 20-tych XX wieku. Należą do nich Wierszyniec, Czelawa, Pomiany, Głuszów, Szczytniska, Horsko, Wrotycz, Podwyżę, Brzana, Chaszczycę, Zaszumie i Ostoja, miejscowości w rzeczywistości nigdy nieistniejące, a równocześnie mogące leżeć wszędzie i nigdzie zarazem...

Drugą grupą są nazwy stacji zaczerpnięte z rzeczywistości:

Bukowo Człuchowskie: przystanek o tej nazwie istnieje pomiędzy Złotowem a Chojnicami. W rzeczywistości wygląda oczywiście zupełnie inaczej.

Wierzbiniek: przystanek o tej nazwie istniał na linii Sompolno - Dobrze Kujawskie.

Myszewo: stacja istniejąca w rzeczywistości na sieci kolei Żuławskich.

Lubieszewo: stacje o tej nazwie w rzeczywistości istniały dwie, na sieci kolei żuławskich (linia Nowy Dwór Gdański - Lisewo), oraz zachodniopomorskich, na linii Gryfice - Tapadły - Trzebiatów.

Krzywoszyn: nazwa brzmi jak z koszmarów sennych miłośnika kolei, w rzeczywistości była to stacja końcowa kolei wąskotorowej Baranowicze - Krzywoszyn na terenie przedwojennej Wileńskiej D.O.K.P.

Rudniki Zdrój: nazwa zaczerpnięta z Opalenickiej Kolei Wąskotorowej (rozebranej w 2007).

Zagórów: końcowa stacja linii Witaszyce - Zagórów (rozebranej w 1993).

Rudnicze: posterunek odstępowy normalnotorowy oraz zespół bocznic na terenie Poznania, zlikwidowany w 1994.

Dobrzyca: stacja o tej nazwie istniała na kolei dojazdowej Krotoszyn-Pleszew, zlikwidowanej w 1990.

Głuchowiec: posterunek odstępowy pomiędzy Mokrzem i Miałami, na linii Poznań-Szczecin, zlikwidowany w 1987. Model zadaszenia na tym przystanku został wykonany w oparciu o zdjęcie przystanku Pakosław na Opalenickiej KD.

Pozostałe nazwy są wytworami fantazji autorów trasy, niemniej warto zwrócić uwagę na ich znaczenie, i tak na odcinku „rolniczym” Wierszyniec - Szczytniska znajdujemy przystanki Rudawiec i Szczerki, których nazwy pochodzą od gatunków gleby, natomiast na odcinku leśnym znajdujemy nazwy „leśne”: Grzybowo (stacja o takiej nazwie istnieje też w rzeczywistości, na terenie Leszna), Krzacany i Przyborowo. Z kolei nazwy kilku stacji na linii Radziszew - Zieleniew (wzorującej się na sieci wąskotorówek kujawskich) zostały zaczerpnięte z rzeczywistości, są to nazwy rzeczywiście istniejących wsi na Kujawach.

PODZIĘKOWANIA:

Nieocenioną pomocą były przede wszystkim książki Marka Torzewskiego: *"Gnieźnieńska i Wrzesińska Koleje Wąskotorowe"* (Poligrafia Bracia Szymański Warszawa 2006), oraz Bogdana Pokropińskiego: *"Koleje wąskotorowe Polski Północnej"* (Cibet Warszawa 2000), lecz najwięcej dały nam własne badania terenowe i częste odwiedziny polskich wąskotorówek na Kujawach, w Pleszewie, w Gnieźnie, w Śmiglu, w Przeworsku. Osobne podziękowania kierujemy w stronę pracowników Powiatowej Kolei Wąskotorowej w Środzie Wlkp. skąd pochodzi 90% tekstu taboru BKD, oraz Gnieźnieńskiej Kolei Wąskotorowej i Piaseczyńsko Grójeckiej Kolei Dojazdowej.

Mamy nadzieję, że udało się nam odtworzyć charakterystyczny klimat polskich wąskotorówek na tyle wiernie, że ta trasa przyczyni się do większego zainteresowania imprezami i przejazdami organizowanymi na pozostałościach polskich wąskich torów.

W czasie trwającej latami budowy tej trasy (początek edycji 11 X 2003) korzystaliśmy ze zbyt dużej ilości wiedzy, materiałów i oprogramowania pochodzących od zbyt dużej ilości autorów by ich spamiętać i tu wymienić, ograniczymy się do najważniejszych. Są to w kolejności losowej, przypadkowej:

TomSka - twórca bazowej części skryptu sygnalizacji oraz późniejszych poprawek i innowacji,
DeMoN - autor zdjęć sochaczewskiej Lxd2-250 które posłużyły za materiał bazowy przy powstawaniu modelu, oraz skryptów dźwięków Lxd2 i taboru normalnotorowego,

Ftd - sorry za obiekty podprowadzone bez pytania z linii 202 ;-),

TomaySoft - wiedza i organizacja,

Keram - nocne tekstury budynków dyrekcyj BKD, wsi Wielkopole oraz jesieeee... ;-),

PSob - pomoc w okiełznaniu TSM, oraz kilkanaściedziesiąt cennych uwag,

Budzik74 - twórca części nierzadko bardzo pomysłowych zadań,

Fablok - niestrudzony tester kompatybilności trasy z freeware'owym Open Rails Train Simulator,

Slowblow33 - nasz zakładowy fizyk, niestrudzenie konfigurujący wirtualne „silniki” naszych lokomotyw.

Koniecznym należy wspomnieć o społecznościach internetowych. Podziękowania przede wszystkim dla pionierów polskiej sceny MSTS, skupionych wokół nieistniejących już for na www.stacja.gower.pl oraz www.forum.magik.biz, grupy dyskusyjnej #pl.misc.kolej, a przede wszystkim dla forum <http://750mm.pl> - szczególnie dziękujemy **Kucykowi** za umożliwienie zarejestrowania pełnego spektrum dźwięków lokomotywy Lxd2-475 podczas jednego z przejazdów na trasie Piaseczno - Tarczyn.

Trasa wyglądałaby także o wiele bardziej ubogo, a prace trwałyby o wiele dłużej, gdyby nie ogólnościowa społeczność twórców obiektów i programów wspierających MSTs, przede wszystkim forum www.trainsim.com, w szczególności: **Roger** – podziękowania za obiekty „MR” z http://perso.wanadoo.fr/mr_train_sim, **Don Ultimax** (obiekty „!ULT”), **Sven Sprenger** aka Rasender Roland (www.msts-low-werkstatt.de), **GregHF**, **Didi2004**, **Mad Mike**, **Phil Voxland**, **Eddy** (ow@meincken.de) – autor pakietu narzędzi geodezyjnych "OW Vermessung", **Bjoern Arlt** – The Bucket has landed? The answer is wrong! ;-), **Trunda** - 'greenery', **Tom Galbardi** –microtex.ace 512, **Ron Picardi** - obiekty SRV, **Ken Swenson** – za drabinę ;-), **William Adams** - Ntracks i Dtracks, **Ron Paludan**, **Michael Vone**, **Torben Spiegler** - Activity Changer, **Carlos A.M.Gomes** – ConBuilder, **Martin Wright** - TGATool2A, **Scott Miller** - ReMipIt i AceIt, **Mike Simpson** -Route Riter...

...i tak wszystkich nie da się wymienić, do zobaczenia na wąskim torze...



Wnętrze lokomotywni WMD Gniezno Wąskotorowe



....i WMD Bukowo

Mike_russ & brood.k - 2004-2016